

REGULAMIN KONKURSU „Płać, jak lubisz i graj o nagrody!” (zwany dalej „Regulaminem”)

§1 Postanowienia Ogólne

Organizatorem Konkursu „Płać, jak lubisz i graj o nagrody!” (dalej „**Konkurs**”) jest **Wavemaker Sp. z o.o.** z siedzibą w Warszawie 03-736, przy ulicy Plac Konesera 11, zarejestrowaną przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, Sąd Gospodarczy, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 58177, NIP 525-21-94-029, kapitał zakładowy 816.000 złotych (dalej: „**Organizator**”).

Fundatorem nagród jest **Fundacja Polska Bezgotówkowa** z siedzibą w Warszawie, Rondo Ignacego Daszyńskiego 2B, 00-843 Warszawa, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 693176, REGON 368228442, NIP 525-272-17-47 (dalej: „**Fundator**”).

Fundatorem nagród w postaci voucherów Ski Team jest Albedo Marketing sp. z o.o., ul. Górska 3, 60-623 Poznań. Vouchery Ski Team zostaną wydane przez Organizatora w imieniu Albedo Marketing sp. z o.o.

§2 Uczestnicy Konkursu

1. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie pełnoletnie osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkuje na terenie Polski (zwane dalej: „**Uczestnikami**”).
2. Konkurs trwa od 06.11.2023 r. do 12.11.2023 r.

§3 Zgłoszenie do Konkursu

1. Zgłoszenie uczestnictwa w Konkursie może nastąpić na stronie internetowej www.polskabezgotowkowa.pl (dalej: „**Strona**”).
2. Aby wziąć udział w Konkursie, Uczestnik wypełnia formularz zgłoszeniowy do Konkursu dostępny na Stronie.
3. Aby wziąć udział w Konkursie Uczestnik musi spełnić następujące warunki:
 - a. wykonać zadanie konkursowe określone w § 4,
 - b. wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla celów przeprowadzenia Konkursu.
4. Zgłoszenia do Konkursu mogą być dokonywane w okresie od dnia 06.11.2023 do dnia 12.11.2023 godz. 23:59.
5. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, Fundatora oraz najbliżsi członkowie ich rodzin, tj. zstępni, rodzeństwo, małżonkowie, rodzice małżonków i osoby pozostające z nimi w stosunku przysposobienia.
6. Zgłoszenie udziału w Konkursie musi być dokonane w sposób wskazany w Regulaminie. Niespełnienie któregokolwiek z warunków zgłoszenia udziału spowoduje nieważność zgłoszenia.

§4 Przebieg Konkursu

1. Zadanie konkursowe polega na zapłaceniu kartą (przez co rozumie się również płatność urządzeniami z zaimplementowaną kartą płatniczą np. zegarkiem lub telefonem) w ciekawym lub nietypowym miejscu i podzielenie się swoimi niecodziennymi, pozytywnymi doświadczeniami związanymi z płatnościami bezgotówkowymi, a następnie opisanie swoich wrażeń (dalej: „Tekst”) lub przysłanie zdjęcia (dalej: „Zdjęcie”) lub filmu video (dalej: „Video”) (dalej: „**Zgłoszenie**”). Zdjęcie ani Video nie może zawierać wizerunku osób innych niż Uczestnik.
2. Zgłoszenie musi spełniać następujące wymogi:
 - a. powinno być wynikiem osobistej twórczości Uczestnika,

- b. nie może naruszać praw osób trzecich, w tym w szczególności: dóbr osobistych i praw autorskich oraz prawa do ochrony wizerunku.
3. Jeden Uczestnik może przesłać tylko jedno Zgłoszenie. W przypadku przesłania więcej niż jednego zgłoszenia pod uwagę będzie brane tylko Zgłoszenie przesłane jako pierwsze.
4. Zgłoszenia zostaną poddane ocenie komisji konkursowej (dalej: „**Komisja**”), składającej się z przedstawicieli Organizatora i Fundatora.
5. Każdy Uczestnik, który dokona Zgłoszenia spełniającego wymogi niniejszego Regulaminu otrzyma nagrodę gwarantowaną w postaci miesięcznej subskrypcji Empik Go mini o wartości 24,99 złotych. Szczegółowy opis tej nagrody oraz warunków subskrypcji stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
6. Spośród wszystkich Uczestników, którzy – w ocenie Komisji – przestali na Konkurs najciekawsze Zgłoszenia (dalej: „**Zwycięzcy**”), nagrodzonych zostanie łącznie 9 (słownie: dziewięciu) Uczestników w następujący sposób:
 - a. W kategorii Tekst nagrodzonych zostanie 3 (słownie: trzech) Uczestników:
 - i. 1 (słownie: jeden) Uczestnik, który w ocenie Komisji przesłał na Konkurs najciekawsze Zgłoszenie, w kategorii Tekst, otrzyma nagrodę w postaci vouchera ITAKI o wartości 3.500,00 (słownie: trzy tysiące pięćset) zł;
 - ii. 1 (słownie: jeden) Uczestnik, który w ocenie Komisji przesłał na Konkurs kolejne najciekawsze Zgłoszenie, w kategorii Tekst, otrzyma nagrodę w postaci vouchera iSpot albo RTV Euro AGD albo Smyk - według wyboru nagrodzonego Uczestnika - o wartości 1.000,00 (słownie: jeden tysiąc) zł;
 - iii. 1 (słownie: jeden) Uczestnik, który w ocenie Komisji przesłał na Konkurs kolejne najciekawsze Zgłoszenie, w kategorii Tekst, otrzyma nagrodę w postaci vouchera Ski Team o wartości 500,00 (słownie: pięćset) zł;
 - b. W kategorii Zdjęcie nagrodzonych zostanie 3 (słownie: trzech) Uczestników:
 - i. 1 (słownie: jeden) Uczestnik, który w ocenie Komisji przesłał na Konkurs najciekawsze Zgłoszenie, w kategorii Zdjęcie, otrzyma nagrodę w postaci vouchera ITAKI o wartości 3.500,00 (słownie: trzy tysiące pięćset) zł;
 - ii. 1 (słownie: jeden) Uczestnik, który w ocenie Komisji przesłał na Konkurs kolejne najciekawsze Zgłoszenie, w kategorii Zdjęcie, otrzyma nagrodę w postaci vouchera iSpot albo RTV Euro AGD albo Smyk - według wyboru nagrodzonego Uczestnika - o wartości 1.000,00 (słownie: jeden tysiąc) zł;
 - iii. 1 (słownie: jeden) Uczestnik, który w ocenie Komisji przesłał na Konkurs kolejne najciekawsze Zgłoszenie, w kategorii Zdjęcie, otrzyma nagrodę w postaci vouchera Ski Team o wartości 500,00 (słownie: pięćset) zł;
 - c. W kategorii Video nagrodzonych zostanie 3 (słownie: trzech) Uczestników:
 - iv. 1 (słownie: jeden) Uczestnik, który w ocenie Komisji przesłał na Konkurs najciekawsze Zgłoszenie, w kategorii Video, otrzyma nagrodę w postaci vouchera ITAKI o wartości 3.500,00 (słownie: trzy tysiące pięćset) zł;
 - v. 1 (słownie: jeden) Uczestnik, który w ocenie Komisji przesłał na Konkurs kolejne najciekawsze Zgłoszenie, w kategorii Video, otrzyma nagrodę w postaci vouchera iSpot albo RTV Euro AGD albo Smyk - według wyboru nagrodzonego Uczestnika - o wartości 1.000,00 (słownie: jeden tysiąc) zł;
 - vi. 1 (słownie: jeden) Uczestnik, który w ocenie Komisji przesłał na Konkurs kolejne najciekawsze Zgłoszenie, w kategorii Video, otrzyma nagrodę w postaci vouchera Ski Team o wartości 500,00 (słownie: pięćset) zł;

Przewidziane w Konkursie nagrody zwane są dalej: „**Nagroda**”.

2. W przypadku, gdy powstanie obowiązek podatkowy, zgodnie z ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych od wydanych nagród wskazanych powyżej, Zwycięzcy otrzymają dodatkowe nagrody pieniężne na pokrycie zryczałtowanego podatku od nagród, które nie będą wydawane Zwycięzcom i zostaną przekazane do właściwego urzędu skarbowego przez Organizatora. Organizator jest odpowiedzialny za prawidłowe i terminowe rozliczenie podatku od wydanych nagród zgodnie z ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych.
3. Zwycięzcy, do dnia 20.11.2023 r., zostaną poinformowani o przyznaniu nagrody, za pośrednictwem poczty elektronicznej. W odpowiedzi na powyższe ogłoszenie Zwycięzcy proszeni są o podanie adresu, zgodnie ust. 7 poniżej.

4. Zwycięzca powinien przesłać, w terminie do 27.11.2023 r., za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres konkurs@wmglobal.com, adres, na który nagroda zostanie wysłana. Jeżeli zwycięzca nie uczyni zadość powyższemu obowiązkowi, nagroda pozostaje w dyspozycji Organizatora. Organizator może przyznać nagrodę pozostającą w jego dyspozycji Uczestnikowi, który zgłosił na Konkurs kolejne najciekawsze Zgłoszenie, po Zgłoszeniach Zwycięzców.

§5 Zgłoszenia

1. Przesyłając Zgłoszenie na Konkurs, Uczestnik udziela Organizatorowi nieodpłatnej licencji niewyłącznej na wykorzystywanie Zgłoszenia (oraz zawartego w nim wizerunku Uczestnika – o ile został utwalony w Zgłoszeniu) na następujących warunkach:
 - a. pola eksploatacji: Internet;
 - b. terytorium: bez ograniczeń;
 - c. okres: 5 lat.
2. Organizator, na zasadach określonych w ust. 1 niniejszego paragrafu, może udzielić Fundatorowi dalszej licencji.
3. Zgłoszenie powinno być wolne od wulgaryzmów, treści powszechnie uznawanych za obraźliwe, a także od treści o charakterze pornograficznym lub mogących obrazić uczucia lub przekonania innych osób, bądź naruszających prawa osób trzecich (w tym w szczególności dóbr osobistych i praw autorskich).

§6

Ochrona danych osobowych

1. W związku z Konkursem przetwarzane będą następujące dane osobowe:
 - a. Imię i nazwisko;
 - b. Adres email;a w odniesieniu do Zwycięzców również
 - c. Numer telefonu;
 - d. Adres zamieszkania.
2. Dane osobowe, o których mowa w ust. 1 będą przetwarzane do celów:
 - a. przeprowadzenia Konkursu;
 - b. rozpatrzenia reklamacji;
 - c. ustalania, dochodzenia roszczeń lub obrony praw.
3. Podstawą prawną przetwarzania danych przetwarzanych w celach, o których mowa w ust. 2 są zgoda uczestnika oraz uzasadniony interes administratora danych, jakim jest ustalenie, dochodzenie roszczeń lub obrona praw.
4. Administratorem danych osobowych, o których mowa powyżej, jest: Fundacja Polska Bezgotówkowa z siedzibą w Warszawie, Rondo Ignacego Daszyńskiego 2B, 00-843 Warszawa, e-mail: iod@polskabezgotowkowa.pl
5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie. Niepodanie danych osobowych skutkuje brakiem możliwości uczestnictwa w Konkursie.
6. Wszelkie żądania, pytania i wnioski dotyczące danych osobowych przetwarzanych przez Administratora w związku z Konkursem, należy kierować pisemnie na adres: Fundacja Polska Bezgotówkowa z siedzibą w Warszawie, Rondo Ignacego Daszyńskiego 2B, 00-843 Warszawa, e-mail: iod@polskabezgotowkowa.pl. Dane kontaktowe do inspektora ochrony danych osobowych: iod@polskabezgotowkowa.pl
7. Osobom, których dane dotyczą przysługuje prawo dostępu do podanych danych i otrzymania kopii danych oraz prawo żądania ich poprawiania, sprostowania, usunięcia, ograniczenia ich przetwarzania, zgłoszenia sprzeciwu wobec ich przetwarzania w celach marketingu bezpośredniego lub, z przyczyn związanych z szczególną sytuacją osoby wobec przetwarzania niezbędnego do celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów administratora danych), żądania ich przeniesienia, a także do cofnięcia zgody na ich przetwarzanie w dowolnym momencie, jak również prawo do wniesienia skargi do Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

8. Administrator powierza przetwarzanie danych osobowych Organizatorowi. Dane osobowe, o których mowa w poprzednim zdaniu mogą być przekazywane bądź mogą uzyskać do nich dostęp: (i) inni usługodawcy Administratora, z pomocą których Administrator realizuje ww. cele przetwarzania (kategorie takich odbiorców danych: podmioty świadczące usługi magazynowe, logistyczne, pocztowe, kurierskie, usługi marketingowe (organizacja promocji, zarządzanie kampaniami reklamowymi), usługi w zakresie obsługi klienta, usługi w zakresie wsparcia IT/IS, w tym prowadzenia i rozwoju stron internetowych i baz danych, firmy prawnicze, audytorskie, księgowo-archiwizacyjne (ii) podmioty z grupy kapitałowej Administratora lub (iii) podmioty, którym Administrator jest zobowiązany podać te dane, w szczególności organy administracji publicznej lub organy powołane do kontroli przestrzegania i egzekwowania prawa.
9. Dane osobowe przechowywane będą nie dłużej niż jest to niezbędne do prawidłowego przeprowadzenia Konkursu oraz udzielenia odpowiedzi na ewentualne reklamacje, tj. nie dłużej niż do upływu 12 miesięcy od dnia zakończenia Konkursu.
10. Ponadto, w przypadku dochodzenia roszczeń Administrator może w dalszym ciągu przetwarzać dane osobowe przez taki dodatkowy okres, jaki będzie konieczny w ramach rozpatrzenia danego roszczenia.

§7 Postanowienia dodatkowe

1. Regulamin niniejszego Konkursu jest dostępny w siedzibie Organizatora, w siedzibie Fundatora oraz na Stronie.
2. Przystępując do Konkursu Uczestnik potwierdza tym samym zapoznanie się z niniejszym Regulaminem i jego akceptację.
3. Reklamacje dotyczące spraw związanych z Konkursem należy składać za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres konkurs@wmglobal.com.
4. Reklamacje będą rozpatrywane w terminie 7 (słownie: siedmiu) dni od daty wysłania reklamacji zgodnie z ust. 2 powyżej. Zgłaszający reklamację otrzyma odpowiedź za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres, z którego wysłał reklamację.
5. Postępowanie reklamacyjne jest dobrowolne, nie wyłącza prawa Uczestnika do niezależnego od postępowania reklamacyjnego dochodzenia roszczeń na drodze postępowania sądowego.

Załącznik nr 1 – specyfikacja - opis nagrody gwarantowanej.

Miesięczna subskrypcja Empik Go mini o wartości 24,99 złotych.

1. Kody są przeznaczone dla osób, które nigdy wcześniej nie były użytkownikami Empik Go - osoba może tylko 1 raz skorzystać z takiego kodu.
2. Kody są unikalne, jednorazowe.
3. Z kodu można skorzystać do **31.12.2023**.
4. W okresie darmowego, 30-dniowego Abonamentu, nie zostaną naliczone żadne opłaty, a abonent ma prawo anulować subskrypcję w dowolnym momencie. Anulowanie subskrypcji w trakcie trwania darmowego okresu oznacza utratę dostępu do Empik Go z chwilą anulowania. W dniu następującym po ostatnim dniu okresu bezpłatnego rozpoczyna się Abonament z obowiązkiem zapłaty, co oznacza, że z karty płatniczej, na której obciążanie wyrażono zgodę w toku aktywacji Kodu, zostanie pobrana co 30 dni kwota odpowiadająca wartości tego abonamentu.
5. W celu aktywacji Kodu należy:
 - a. wejść na stronę www.empik.com/gofree;
 - b. wpisać w dedykowanym do tego miejscu Kod;
 - c. zalogować się do konta empik.com lub zarejestrować w serwisie empik.com;
 - d. podpiąć kartę płatniczą w celu weryfikacji konta i wyrazić zgodę na cykliczne obciążanie karty opłatami za usługę Empik Go;
 - e. pobrać aplikację Empik Go.